

北京市中小学体育运动协会

关于举办 2024 年北京市中小学生航海模型比赛的通知

各相关单位：

2024 年北京市中小学生航海模型比赛定于 2024 年 6 月至 12 月举办。报名时间为 2024 年 6 月 25 日至 2024 年 11 月 30 日。手机微信关注“三模运动”公众号进行报名确认及缴费。若因其他不可抗力因素导致赛事延期或取消，组委会将另行通知，请各相关单位互相转告。

后续相关通知请关注“北京市中小学体育运动协会”官方网站及微信公众号，赛事规程见附件！

赛事联系人：张承

联系电话：18618172023

北京市中小学体育运动协会

2024 年 7 月 1 日

2024年北京市中小学生航海模型比赛规程

一、主办单位：

北京市中小学体育运动协会
华体国际文旅（北京）有限公司

二、比赛时间：

秋季赛程：2024年6月至11月30日（线上报名、作品提交）

6月至12月为现场比赛日。

比赛日程安排详见通告。

三、比赛地点：

指定赛点，以通告为准。

四、比赛项目：

（一）遥控竞速类：

- 1、福建舰遥控竞速
- 2、遥控皮划艇竞速
- 3、F4-A 仿真航行（海警号、沂蒙山号、盐城号）
- 4、遥控竞速艇模型追逐赛（极光号、新自由号）

（二）直线竞速类：

- 5、直线航行赛（福建舰、海警号、西宁号、南湖红船）

（三）团体项目：

- 6、水中足球（对抗赛、点球赛）

（四）文化创新类：

- 7、C6 仿真制作赛（海警号、西宁号、南湖红船）
- 8、福建舰仿真制作赛
- 9、“遵义会址”红色主题场景设计模型
- 10、“我爱祖国的海疆”红色主题绘画比赛
- 11、“海洋的未来”科幻主题绘画比赛

五、比赛形式：

1-6项为现场比赛评比；7-11项为线上评比。

六、报名：

参赛报名学生为本市中小学生，欢迎河北、天津的中小学生参赛。

手机微信扫码参赛报名：



或微信关注“三模运动”公众号。

报名费：200 元/人/项，参赛学生可自备相应比赛器材，也可以在官方商城自主选购。

七、组别设置：

（一）比赛组别：学龄前组、小学低年级组、小学高年级组、中学组。

（二）项目报名：参赛学生可兼项报名（比赛允许一人参加多个项目）。

（三）奖项设置：比赛设一等奖、二等奖、三等奖；集体参赛，设优秀组织单位奖；设优秀辅导教师奖。

八、赛事规则：

详见《2024 年北京市中小学生航海模型比赛规则》

各项目比赛细则均在赛前另行发布通知。

九、赛事组委会联系方式：

赛事联系人：张老师

咨询电话：18618172023

备注：本规程未尽事宜由竞赛办公室以《比赛通告》形式另行通知。

北京市中小学体育运动协会

2024 年 7 月

2024 年北京市中小小学生 航海模型比赛规则

北京市中小学体育运动协会

2024 年 6 月

比赛通则

一、参赛资格

参赛者为本市在校中小学学生，接受天津市、河北省在校中小学学生参赛。

二、比赛分组

比赛组别：学龄前组、小学低年级组（1-3）、小学高年级组（4-6）、中学组

三、比赛调整因素声明

如遇极端天气、自然灾害或突发事件等不可抗力影响，组委会有权调整比赛时间、比赛场地和比赛轮次数；如各方面因素过于严重不具备办赛条件，则组委会取消竞赛。取消后相关示意由赛事组委会以通告形式发布。

四、争议与仲裁

如对比赛成绩有异议，请在成绩公布后 30 分钟内向项目裁判长及总裁判长提出申诉；如申诉后仍有异议，须在成绩公布 1 小时内由领队（个人报名由本人或监护人）以书面形式向仲裁委员会提出申诉，过时不再受理。仲裁委员会的裁定作为最终比赛成绩。

五、处罚规则

对比赛中的违规行为，将给予警告、罚分、取消比赛成绩、取消比赛资格的处罚；对比赛中任何形式的作弊，一经认定则立即取消其比赛成绩或比赛资格；严重违规造成不良后果的单位或个人，将视情节轻重，分别给予取消比赛成绩、取消比赛资格、通报批评、禁赛的处罚。线上评比项目中，如参赛学生报名后未在规定时间内提交作品，视为自动放弃比赛，做弃权处理。比赛报名费不予退还。

六、场地使用规范

（一）严禁携带各类危险品进入赛场，赛场及周边严禁烟火。

（二）运动员要爱护赛场环境，如造成场地污损，比赛成绩扣除 10 分；损坏公共设施需照价赔偿。

（三）领队、教练员、运动员，凭比赛证件进入赛场，其他人员不得进入赛场。

（四）比赛水池及配件的尺寸、布标位置、航行路线、运动员操纵区等，见各项目场地图。如遇比赛水面有杂物，运动员可在赛前提请工作人员清理。比赛开始后，任何人不得因此提出异议。

七、比赛器材规范

- (一) 比赛器材和电池须经认证统一技术标准。
- (二) 现场制作所用模型套材、工具均为自备。禁止使用电动工具。
- (三) 航行赛、遥控赛模型由运动员自备，并在赛前制作完成。
- (四) 禁止对比赛统一技术标准的模型器材、电池等做任何改动。模型动力系统升级须为符合该技术标准的器材。

八、无线电管理

赛场及周边为无线电管理区，管理区内所有人员需服从裁判员管理。

九、运动员检录

- (一) 所有项目赛前二十分钟内在赛场进行两次检录，两次检录不到者按自行弃权处理。
- (二) 检录后，运动员及比赛模型不得离开赛场。

十、模型器材检验

- (一) 裁判员自检录开始直至赛后，均有权对模型进行检验或复检，模型检验不合格者，不能参赛或取消该轮比赛成绩。
- (二) 比赛模型及模型编号仅限本人使用，禁止私自更改、转借模型或模型编号。

十一、模型试航

组委会在赛前安排模型试航，并预先公布试航场地和时间。

十二、关于兼项的规定

运动员可以兼项报名，项目数量不限。

比赛项目分类

一、遥控竞速类：

- 1、福建舰遥控竞速
- 2、遥控皮划艇竞速
- 3、F4-A 仿真航行（海警号、沂蒙山号、盐城号）
- 4、遥控竞速艇模型追逐赛（极光号、新自由号）

二、直线竞速类：

- 5、直线航行赛（海警号、西宁号、南湖红船）

三、团体项目：

6、水中足球对抗赛

四、文化创新类：

7、C6 仿真制作赛（海警号、西宁号、南湖红船）

8、福建舰仿真制作赛

9、“遵义会址”红色主题场景设计模型

10、“我爱祖国的海疆”红色主题绘画比赛

11、“海洋的未来”科幻主题绘画比赛

比赛规则

一、遥控竞速类（现场赛）

1、福建舰遥控竞速

①航行规定

运动员以遥控方式操纵模型，在规定的时间内，按场地图完成绕标航行、进船坞的比赛。

②起航

运动员听裁判点名即进入各自站位待命。发射器频率检验完毕后，赛前 1 分钟倒计时开始。赛前 10 秒裁判发出“准备起航”口令后，运动员待命，裁判发出“开始”口令，模型起航比赛。

③竞赛时间

航行 2 分钟（超过两分钟未完成比赛，按照两分钟内取得的分数作为最终得分）。

④具体规定

（1）运动员以遥控方式操纵模型，按场地图所示完成绕标航行、进船坞的比赛。

（2）建造规定：运动员需在赛前完成模型外观制作、加装遥控设备及动力改造，全部器材限用统一技术标准的产品。比赛时，模型船体、甲板、上层建筑等主要零部件应标准、齐全、完好。

（3）航行：运动员须在操纵区内操纵模型。模型通过 1 号门时裁判员开始计时，模型按场地图完成绕标、倒车、进船坞，实线为前进，虚线为后退。当船首触及终点线或航行比赛时间到时，裁判员停止计时，比赛结束。

（4）成绩：比赛进行两轮，取两轮成绩相加为最终成绩。得分高者成绩列前，

得分相同时间短者成绩列前，再同则加赛反向航行。每轮航行满分为 100 分，模型驶出一号门后，每过门一次得 10 分，进入船坞得 10 分，未完成航行的模型按实际过门得分。模型漏标扣 10 分，碰标扣 5 分，模型进入船坞后碰一侧壁扣 5 分，碰两侧壁扣 10 分。

2、遥控皮划艇竞速

①比赛器材：参赛学生使用组委会统一核准推荐的竞赛器材，独立完成制作或赛前准备，参赛学生可以自备相应的比赛器材，也可在报名平台自主选购。

②器材技术规定：模型重量 65 克，划桨长 12.5 厘米，稳向锤长 5 厘米，可以使用彩色 MARK 笔等上色工具对船身进行美化。

③比赛场地：模型皮划艇竞速水池（最小尺寸长 2000mm、宽 1000mm；最小水深 120mm）；

④比赛规定：2 轮次比赛，每轮次比赛时间 1 分钟，在两个或者多个浮标外侧绕行封闭图形或者比赛前发布的划行线路为准记圈，比赛时间到，未完成该圈的模型须在 20 秒内划行至终点线该圈有效，每轮次记录圈数为该轮成绩。

⑤比赛细则：

（1）检录后到审核区进行模型审核，不能改变划桨、稳定器的长度和面积，审核完毕。

（2）参赛学生接到上场指令将模型放置到出发线以后，听到裁判口令，控制模型出发绕圈。1 分钟计时到，听从裁判指令退场，完成本轮比赛后参赛学生须立即关闭遥控器的电源。

⑥判罚：

（1）未按规定路线或者图形划行的，裁判警告、罚时（一次 5 秒）、罚圈

（2）未经允许打开螺旋桨动力的发圈直至取消比赛资格。

⑦成绩评定：

（1）得分方式：圈数之和扣除处罚后为该轮成绩。

（2）评定方式：以两轮较多的一次圈数（圈数相同取用时较短者或者罚时罚圈较少者）评定成绩，圈数多者列前，圈数相同时以用时短者列前，如仍相同以另一轮圈数评定名次。

3、F4-A 仿真航行（海警号、沂蒙山号、盐城号）

①比赛器材

运动员使用由本人在赛前制作完成的一艘模型，在比赛水池中，依靠模型自身动力航行，以模型航向分和航行时间记录成绩的比赛。

②比赛时间

1 分钟（除特别规定外）。

③比赛规定

（1）模型规定：模型的舰桥、主要武备、螺旋桨、舵、桅杆、舱口盖等基本部件必须齐全，船舵须在模型审核后安装。

（2）赛前由裁判组对运动员进行编组、排序，并在赛场公布。运动员进入放航区后，1 分钟比赛计时开始。起航前，运动员举手示意，待裁判员发“运动员准备”口令后启动模型电机，用手扶模型使之置于启航线后方的水面上待命。裁判员发出“开始”口令后进行航行计时。凡模型过门、触及边线、1 分钟比赛时间到时，裁判员停止计时，比赛结束。

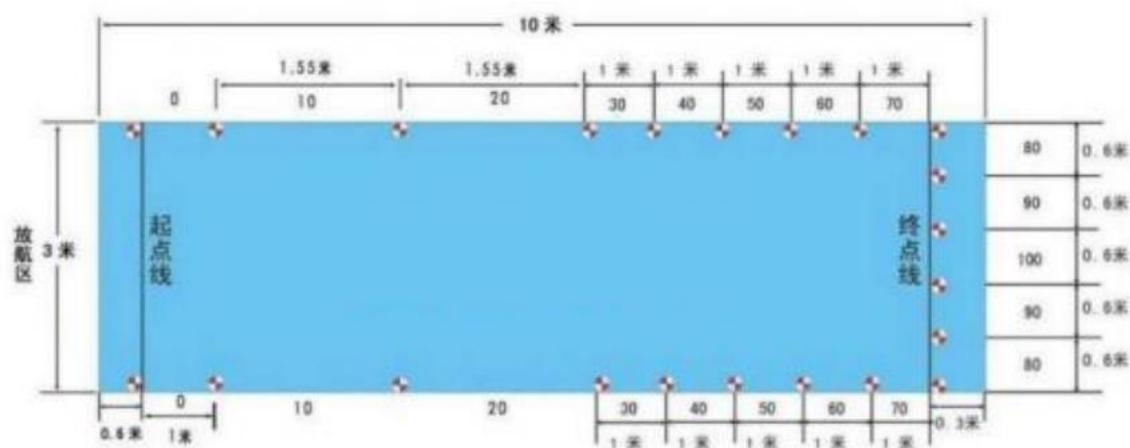
（3）模型碰标不扣分，压标而过、卡标按低分门给分。

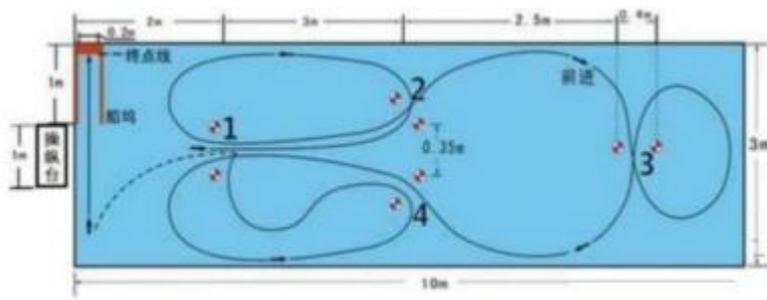
（4）如发生以下情况运动员该轮成绩记为零分。

- a. 未按规定限速航行。
- b. 1 分钟比赛时间到，但运动员未能完成比赛。
- c. 发生故障的模型靠风浪影响而过门。
- d. 起航后有人为施加的可能影响模型航行的行为。
- e. 比赛中丢失模型舰桥、主要武备、螺旋桨、舵、桅杆、舱口盖等基本部件。

④直线航行赛具体规定。

比赛进行两轮，每轮航行一次。取其中一轮最好成绩排名。得分相同，航行时间短者名次列前；如再相同，则以另一轮成绩排。





4、遥控竞速艇模型追逐赛（极光号、新自由号）

①基本规定

运动员使用遥控设备控制赛场内的模型，按规定的时间、航线和要求进行航行，以绕标、圈数、航线、时间来记录成绩的比赛。

（1）起航

运动员听裁判点名即进入各自站位待命。发射器频率检验完毕后，赛前1分钟倒计时开始。赛前10秒裁判发出“准备起航”口令后，运动员待命，裁判发出“开始”口令，模型起航比赛。

（2）处罚

违反起航规定抢跑者，起航圈无效。违反航行规定或助手规定者，第一次黄牌警告、第二次终止违规运动员比赛。被判罚终止比赛前的成绩有效。

（3）比赛时间：航行2分钟

②具体规定

（1）每轮比赛由二至四名运动员参加，比赛分组由裁判组在赛前公布。

（2）运动员须在各自站位内操纵模型比赛。模型在航行中允许碰标，但漏标需

补标，否则此圈无效。补标时不得影响其它模型的正常航行。快船可从慢船两侧超越，慢船不得故意阻挡。快船超过慢船大于二倍船长后，方可驶回正常航线。在正常航线上，先驶入距前方浮标二倍船长区域内的模型有优先权。此时，不允许其它船切入优先船内侧争抢航道权。模型卡标仅允许遥控解脱，不得以人为方式解脱。运动员应注意航行安全，不得故意碰撞。

(3) 比赛结束前，裁判发提示口令。未完成该圈的模型须在 15 秒内完成航行至终点线，该圈有效，裁判员记录超时时间。

(4) 预赛进行两轮，取运动员最好一轮成绩排列预赛名次。

(5) 取预赛前八名进入半决赛。半决赛将前八名分为两组进行比赛。

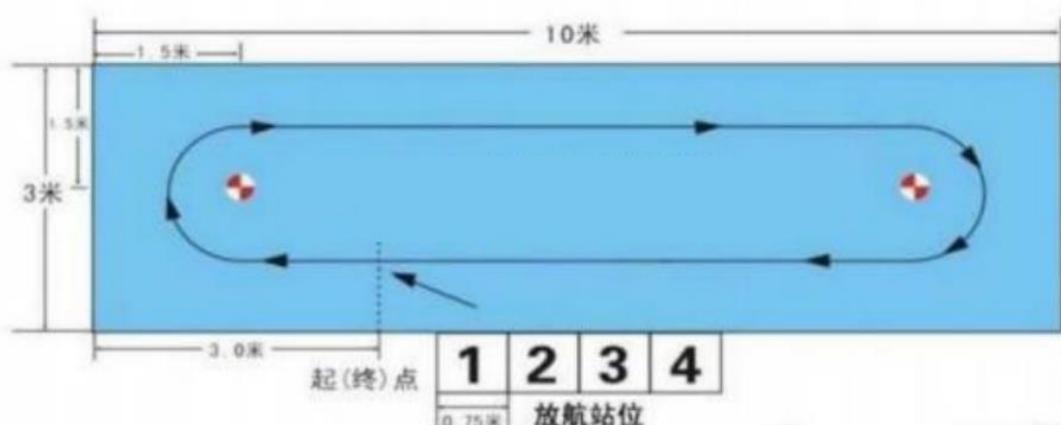
(6) 决赛由半决赛每组的前两名争夺一至四名，由每组后两名争夺五至八名。

(7) 成绩：决赛的有效绕标圈数多者成绩列前，圈数相同则超时时间短者名次列前。若成绩相同，以预赛排名决定名次。

③助手的规定

(1) 参赛队允许 1 名助手在场协助运动员参赛，助手必须由学生担任。协助放航、打捞、维修模型。比赛中不得更换助手，个人赛助手不参加成绩统计。

(2) 模型发生故障时，助手可在不影响其它模型航行的前提下进行打捞。模型受困不能航行时，限在受困地点解脱，但模型不得全部离开水面。模型全部离开水面则该圈数无效，并且该模型须在起点重新启航，并须按正常航线航行。



二、直线竞速类

5、直线航行赛（海警号、西宁号、南湖红船）

①基本规定

运动员使用遥控设备控制赛场内的模型，按规定的时间、航线和要求进行航行，以绕标、圈数、航线、时间来记录成绩的比赛。

②起航

运动员听裁判点名即进入各自站位待命。发射器频率检验完毕后，赛前 1 分钟倒计时开始。赛前 10 秒裁判发出“准备起航”口令后，运动员待命，裁判发出“开始”口令，模型起航比赛。

③处罚

违反起航规定抢跑者，起航圈无效。违反航行规定或助手规定者，第一次黄牌警告、第二次终止违规运动员比赛。被判罚终止比赛前的成绩有效。

④比赛时间：航行 2 分钟

⑤具体规定

(1) 每轮比赛由二至四名运动员参加，比赛分组由裁判组在赛前公布。

(2) 运动员须在各自站位内操纵模型比赛。模型在航行中允许碰标，但漏标需补标，否则此圈无效。补标时不得影响其它模型的正常航行。快船可从慢船两侧超越，慢船不得故意阻挡。快船超过慢船大于二倍船长后，方可驶回正常航线。在正常航线上，先驶入距前方浮标二倍船长区域内的模型有优先权。此时，不允许其它船切入优先船内侧争抢航道权。模型卡标仅允许遥控解脱，不得以人为方式解脱。运动员应注意航行安全，不得故意碰撞。

(3) 比赛结束前，裁判发提示口令。未完成该圈的模型须在 15 秒内完成航行至终点线，该圈有效，裁判员记录超时时间。

(4) 预赛进行两轮，取运动员最好一轮成绩排列预赛名次。

(5) 取预赛前八名进入半决赛。半决赛将前八名分为两组进行比赛。

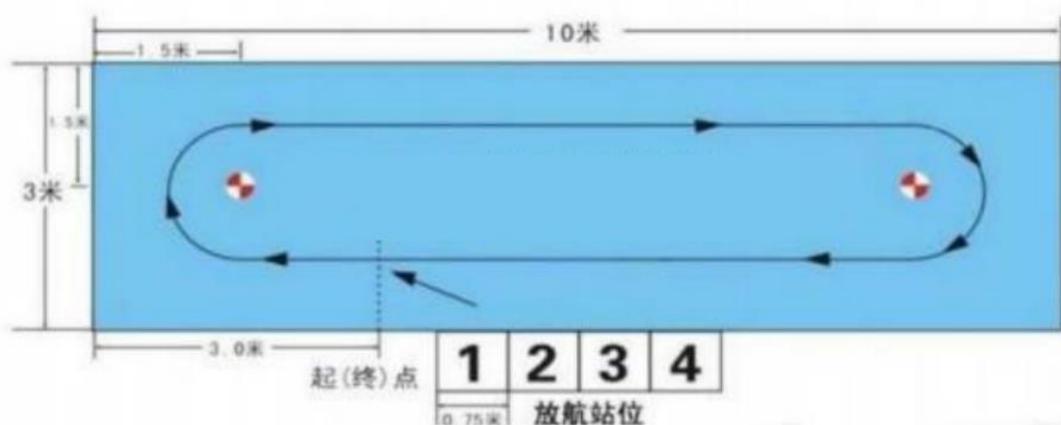
(6) 决赛由半决赛每组的前两名争夺一至四名，由每组后两名争夺五至八名。

(7) 成绩：决赛的有效绕标圈数多者成绩列前，圈数相同则超时时间短者名次列前。若成绩相同，以预赛排名决定名次。

⑥助手的规定

(1) 参赛队允许 1 名助手在场协助运动员参赛，助手必须由学生担任。协助放航、打捞、维修模型。比赛中不得更换助手，个人赛助手不参加成绩统计。

(2) 模型发生故障时，助手可在不影响其它模型航行的前提下进行打捞。模型受困不能航行时，限在受困地点解脱，但模型不得全部离开水面。模型全部离开水面则该圈数无效，并且该模型须在起点重新启航，并须按正常航线航行。



三、团体项目

6、水中足球对抗赛

①比赛形式：3V3 对抗形式。

②比赛器材规定：新阳光号

③比赛时间：3 分钟

④现场由裁判评定双方成绩

四、文化创新类（线上评比）

7、C6 仿真制作赛（海警号、西宁号、南湖红船）

①比赛器材

运动员使用组委会统一核准的比赛器材，独立完成制作，以制作水平高低进行排名的比赛。参赛选手可以自备相应的比赛器材，也可以在平台自主选购。

②比赛规定

提交模型完成作品照片 10 张，格式不限，2M 以上，视频 1 个，100M 以下。

③成绩评定

由五名裁判员对运动员的模型进行评分。

模型成绩评分按下述标准：

模型制作	照片、视频
还原度：最高 20 分 细节度：最高 20 分 仿真度：最高 20 分	清晰度：最高 10 分 创造性：最高 30 分

8、福建舰仿真制作赛

①比赛器材

运动员使用组委会统一核准的比赛器材，独立完成制作，以制作水平高低进行排名的比赛。参赛选手可以自备相应的比赛器材，也可以在平台自主选购。

②比赛规定

提交模型完成作品照片 10 张，格式不限，2M 以上，视频 1 个，100M 以下。

③成绩评定

由五名裁判员对运动员的模型进行评分。

模型成绩评分按下述标准：

模型制作	照片、视频
还原度：最高 20 分 细节度：最高 20 分 仿真度：最高 20 分	清晰度：最高 10 分 创造性：最高 30 分

9、“遵义会址”红色主题场景设计模型

①材料为中天模型红色主题场景

②提交模型完成作品照片 10 张，格式不限，2M 以上，视频 1 个，100M 以下。

③裁判根据场景模型的制作完成度、外观、设计、创意进行打分评选。

10、“我爱祖国的海疆”红色主题绘画比赛

主题为红色主题，围绕祖国海疆与航海发展等绘制，篇幅大小、颜色不限，绘画形式不限。

提交绘画完成作品照片 1 张，格式不限，2M 以上。

11、“海洋的未来”科幻主题绘画比赛

主题为未来主题，围绕海洋的发展与未来等绘制，篇幅大小、颜色不限，绘画形式不限。

提交绘画完成作品照片 1 张，格式不限，2M 以上。

比赛说明

本规则适用于《2024 北京市中小学生航海模型比赛》。

赛事组委会对本规则拥有最终解释权。